

## CATEGORIA: a rellenar

Entidad solicitante	<ul style="list-style-type: none"> <li>AIPC Pandora</li> </ul>	
Nombre del proyecto	<ul style="list-style-type: none"> <li>ChangeMaker Academy, formación de agentes de cambio para un mundo en transformación</li> </ul>	
Descripción del proyecto	<p>El proyecto pretende crear la <b>mayor comunidad de jóvenes agentes de cambio jamás conocida</b> a partir de la intervención en centros educativos con estudiantes y profesorado. En AIPC Pandora contamos con la metodología ChangeMaker que en 7 pasos de metodología experiencial moviliza a cientos de personas para que desarrollen su capacidad de identificar necesidades y convertirlas en proyectos y con capacidad de transformar los retos que vivimos. Mediante este proyecto, pretendemos digitalizar esta metodología utilizando LMS compatibles con los sistemas utilizados en los centros educativos. Trabajaremos con estudiantes y profesores de 3º,4º de ESO y 1ºB; 400 jóvenes, 80 profesores, diseñarán 50 proyectos, de los cuáles se impulsará a 10 grupos que desarrollarán 10 proyectos transformadores.</p> <p>Las acciones del proyecto serán: 1) formación de profesorado para liderar las acciones; 2) celebración de un gran hackathon con todos los participantes; 3) Trabajo en los proyectos en los centros a partir de los contenidos de ChangeMaker Academy 4) Feria virtual abierta a todos los centros, donde los protagonistas de esta edición presentarán sus proyectos ante otros centros educativos, instituciones, etc.. para asegurar la difusión de la plataforma. 6. Campaña de comunicación para la puesta a disposición de la plataforma tras la prueba piloto y asegurar su escalabilidad y utilización - video <a href="https://www.youtube.com/watch?v=aeFJARgmoL8&amp;t=1s">https://www.youtube.com/watch?v=aeFJARgmoL8&amp;t=1s</a></p>	
Colectivo	<ul style="list-style-type: none"> <li>Jóvenes de 13 a 18 años</li> </ul>	
Objetivo principal	<p>Creación de una enorme comunidad de jóvenes agentes de cambio a través de una escuela digital en base a la metodología ChangeMaker, con gran capacidad de escalado en centros educativos del mundo entero y gran impacto social.</p>	
Objetivos secundarios	<p>O1: Escalar la metodología ChangeMaker de manera a multiplicar el acceso de los centros educativos mediante la creación de ChangeMaker Academy  O2. Formación de 400 jóvenes, 80 profesores, diseñarán 50 proyectos, de los cuáles se impulsará a 10 grupos que desarrollarán 10 proyectos.  O3: Presentación de ChangeMaker Academy al máximo de centros y organizaciones educativas para su participación en sucesivas ediciones</p>	
Fechas de ejecución	<ul style="list-style-type: none"> <li>Diciembre 2024 – julio 2025</li> </ul>	<p><b>Describe el Impacto+ de tu proyecto</b></p>
Voluntariado	<ul style="list-style-type: none"> <li>¿Permite el proyecto la participación de los emplead@s voluntarios de MASORANGE? ¿Cómo? – Los empleados se podrán formar como facilitadores para liderar hackáthones y además facilitar el acceso y seguimiento en XChangeMaker Academy</li> </ul>	
Sponsor*	<ul style="list-style-type: none"> <li>Fundación Ford</li> </ul>	<p><b>Otra información que consideres relevante.</b></p>
Ámbito de actuación	<ul style="list-style-type: none"> <li>Nacional, Internacional..</li> </ul>	

El proyecto tendrá en primer lugar un enorme impacto educativo formando a los jóvenes en metodología ChangeMaker para que lideren sus propios proyectos que a su vez impactaran en las áreas de su selección, podrán ser sociales, medioambientales, educativos, de salud pública. La gran comunidad de profesores y jóvenes agentes de cambio tendrá una capacidad de impacto ilimitada.

Lo que mas caracteriza al proyecto es su escalabilidad. La metodología y formato propuesto está testada desde el año 2018 y con la creación de la Escuela Digital ChangeMaker Academy, se ofrece la posibilidad a centros y organizaciones educativas de todo el mundo hispanoparlante de formar a sus jóvenes como agentes de cambio para poner en marcha proyectos que mejoren sus comunidades.