

CATEGORIA: a rellenar

Entidad solicitante	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Cateffects SLU 		
Nombre del proyecto	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Proyecto "Amigos" Videojuego educativo 		
Descripción del proyecto	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Este proyecto, dirigido a adolescentes, consiste en la creación de un videojuego interactivo de tipo visual novel, cuyo objetivo es visibilizar y sensibilizar sobre problemáticas comunes en esta etapa de la vida. A través de una narrativa inmersiva, los jugadores serán introducidos a temas como la depresión, drogadicción, ludopatía, uso excesivo de redes sociales, ansiedad, soledad no deseada y educación sexual, mediante personajes que representan estos problemas y comparten sus historias a través de flashbacks. ▪ El juego busca ser un complemento didáctico para las charlas educativas, aportando una nueva dimensión interactiva que permita a los adolescentes explorar estas temáticas de forma segura y participativa. 		
Colectivo	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Jóvenes adolescentes. 		
Objetivo principal	Descripción		
Objetivos secundarios	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Creación de herramientas gamificación formativa ▪ Creación de un estándar de valoración de riesgos en la adolescencia 		
Fechas de ejecución	<ul style="list-style-type: none"> ▪ 2025-2027 	Describe el Impacto+ de tu proyecto	<ul style="list-style-type: none"> ▪ abordar problemáticas como la salud mental, las adicciones, el uso de redes sociales y la educación sexual, el proyecto fomenta la reflexión, el autoconocimiento y la empatía
Voluntariado	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Si, necesitaremos ayuda sobre todo en el proceso de difusión 		
Sponsor*			
Ámbito de actuación	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Nacional. 	Otra información que consideres relevante.	