

CATEGORIA: a rellenar

Entidad solicitante	<ul style="list-style-type: none"> FUNDACION EDUCATIVA ACTIVA-T 	
Nombre del proyecto	<ul style="list-style-type: none"> DEBATE DIGITAL Y CREACION DE CONTENIDOS: " fomentando la NEW LITERACY en Jóvenes" 	
Descripción del proyecto	<ul style="list-style-type: none"> El proyecto DEBATE DIGITAL Y CREACION DE CONTENIDOS "NML", tiene como misión mejorar la Alfabetización en nuevos medios (New Media Literacy) entre los jóvenes de secundaria, con el objetivo de capacitarlos para interactuar de manera crítica, ética y responsable en un entorno digital saturado de información. El desarrollo de la NML es fundamental en un contexto donde los adolescentes están expuestos a riesgos como la desinformación ,el ciberacoso, y la sobreexplotación en plataformas digitales, lo que exige que cuenten con herramientas que les permitan consumir información de manera crítica y crear y compartir contenido digital de forma ética. La NML se refiere a la capacidad de interactuar con los medios digitales de manera crítica, evaluando la validez de la información, participando activamente en comunidades en línea, y produciendo contenido que respete principios éticos y de seguridad. Actualmente, muchos jóvenes no están suficientemente equipados para lidiar con los riesgos del entorno digital, y carecen de las herramientas necesarias para convertirse en ciudadanos digitales responsables. Este proyecto responde a esta necesidad de desarrollar competencias digitales críticas, permitiendo que los jóvenes comprendan mejor los medios digitales, contribuyan de forma positiva al ecosistema online y tomen decisiones informadas sobre su uso. 	
Colectivo	<ul style="list-style-type: none"> Jóvenes, Mayores, etc. 	
Objetivo principal	<p>Descripción : CAPACITAR A LOS JOVENES PARA INTERACTUAR DE MANERA CRÍTICA,ÉTICA Y RESPONSABLE EN UN ENTORNO SATURADO DE INFORMACIÓN.</p>	
Objetivos secundarios	<ul style="list-style-type: none"> DOCENTE.INVOLUCRAR A LOS DOCENTES DE LOS CENTROS EDUCATIVOS PARA EL USO DEL DEBATE COMO METODOLOGIA EDUCATIVA SOBRE ALFABETIZACION DIGITAL LA COMUNIDAD EDUCATIVA Y DIGITAL, A TRAVES DE LA DIFUSION DE LOS CONTENIDOS CREADOS POR LOS ESTUDIANTES 	
Fechas de ejecución	<ul style="list-style-type: none"> AÑO 2025 ¿Permite el proyecto la participación de los empleados voluntarios de MASORANGE? ¿Cómo? 	<p>Describe el Impacto+ de tu proyecto</p>
Voluntariado	<ul style="list-style-type: none"> COMO JUECES DE DEBATE IMPARTIENDO CHARLAS ONLINE, sobre : SEGURIDAD DIGITAL, ALFABETIZACION 	
Sponsor*	<ul style="list-style-type: none"> *En caso aplique, nombre, apellidos, email NO TENEMOS EXPONSOR .- PODRIA SER ORANGE. 	<p>Otra información que consideres relevante.</p>
Ámbito de actuación	<ul style="list-style-type: none"> Nacional, provincial...etc. AHORA PROVINCIAS: VALENCIA-ALICANTE-MURCIA-BALEARES-ZARAGOZA, podría saltar a nivel NaCIONAL 	

Describe el Impacto + : social, medioambiental, y económico.