

**SOLICITUD PREMIOS VOLUNTARIADO +ORANGE****DATOS DE CONTACTO DE LA ENTIDAD**

---

**Nombre de la entidad** FUNDACIÓN SOMOS F5  
**CIF** G09750274  
**Dirección** CALLE FERNANDO POO, 25  
**CP** 28045  
**Población** MADRID  
**Provincia** Madrid  
**Email**  
**Web** <https://www.somosf5.org/>

**Redes sociales**

**Instagram** [https://www.instagram.com/somosf5\\_/](https://www.instagram.com/somosf5_/)  
**Linkedin** <https://www.linkedin.com/company/somos-f5/mycompany/>  
**Twitter** [https://x.com/somosf5\\_](https://x.com/somosf5_)  
**Otra**

**Fecha de creación de la entidad:** 01/02/2022

## DESCRIPCIÓN DEL PROYECTO

---

### Nombre del proyecto:

Segunda Oportunidad x IA

**Categoría a la que te presentas** Reducción de la brecha digital

### Descripción del proyecto (Misión)

#### Resumen

"Segunda Oportunidad x IA" surge en respuesta a la transformación del mercado laboral y la sociedad por la IA generativa. En este contexto, quienes no adquieran competencias en IA corren el riesgo de quedarse atrás, perdiendo oportunidades de empleo y profundizando la brecha digital. En este contexto, la juventud en situación de riesgo es percibida a menudo como sujeto pasivo de estos cambios.

El objetivo principal es mejorar la empleabilidad de jóvenes participantes en las Escuelas de Segunda Oportunidad (E2O) brindándoles herramientas y competencias en IA aplicables a cualquier profesión. Además, se capacitará a profesionales de la red E2O en habilidades de IA, para que puedan guiar y formar a la juventud impulsando la reducción de la brecha digital. Con ello, pretendemos cambiar la narrativa, convirtiendo a la juventud en situación de riesgo en protagonista activa de la revolución de la IA generativa.

El impacto esperado incluye la adquisición de competencias digitales por parte de la juventud y el fortalecimiento de las entidades sociales, que podrán continuar promoviendo la inclusión de la IA en futuros programas, además de generar materiales formativos y guías que estarán disponibles para futuras ediciones.

Destacar que las E2O permiten que jóvenes entre 15-29 años que han abandonado los estudios adquieran formación para conseguir empleo mediante el acompañamiento integral enfocado en el desarrollo de competencias laborales y habilidades sociales, y el trabajo en red.

#### Justificación

La iniciativa responde a necesidades clave en cuanto a la adquisición de competencias en IA generativa por parte de la juventud. A pesar de que el 58% de los jóvenes utiliza IA para tareas o deberes, el 77% tiene una comprensión limitada de esta tecnología. Esto revela una brecha significativa en su capacidad para aprovechar las oportunidades que ofrece la IA en el ámbito educativo y laboral.

La juventud en situación de riesgo tiene menos acceso a recursos tecnológicos y formativos avanzados, lo que aumenta su situación de vulnerabilidad en un mercado laboral que exige cada vez más habilidades digitales. La falta de competencias tecnológicas puede ampliar esta brecha, dejándolos en desventaja frente a otras candidaturas.

Además, los equipos técnicos de entidades sociales que apoyan a la juventud enfrentan desafíos en cuanto al desarrollo de competencias digitales para orientar con el uso de IA. La demanda creciente de formación en IA por estas entidades pone de manifiesto la necesidad de formación para que desarrollen su rol de manera más efectiva.

¿Cómo lo haremos?

El proyecto consta de varias fases: formación de profesionales de entidades sociales en IA generativa para que puedan guiar y acompañar a la juventud, impartición de talleres a jóvenes sobre IA generativa, y desarrollo de retos grupales.

En este reto, los/las jóvenes, por equipos, desarrollarán proyectos innovadores que aborden desafíos reales (sociales, medioambientales, etc.) utilizando IA generativa. Contarán con el apoyo de mentores/as de la Fundación Somos F5 y MASORANGE. Al final del programa, presentarán sus propuestas ante un jurado, y los mejores proyectos recibirán premios, tales como suscripciones a plataformas de IA y acceso a formaciones.

### **Beneficiarios de la entidad y del proyecto**

Beneficiarias directas del proyecto:112

- 80 jóvenes
- 24 profesionales de la intervención social
- 8 entidades sociales

80 jóvenes de E2O en España menores de 30 años, sin empleo y/o titulación, participantes en itinerarios personalizados para reforzar sus competencias básicas y laborales a través de una metodología práctica y apoyo a sus necesidades sociales.

24 profesionales de E2O que acompañan a la juventud participante en el proyecto. La mayoría cuenta con formación en educación social, pedagogía, psicología o trabajo social.

8 entidades sociales de la red de E2O que recibirán apoyo por el acompañamiento a la juventud durante el proyecto y podrán aplicar las herramientas y conocimientos de IA adquiridos en futuros programas, además de emplear los materiales desarrollados.

Beneficiarias de la entidad en 2023:

- 4.026 personas en situación de vulnerabilidad participaron en talleres, módulos e itinerarios formativos.
- 828 personas en situación de vulnerabilidad participaron en formaciones orientadas al empleo en el sector IT a través de nuestra red de escuelas.
- 195 personas en situación de vulnerabilidad participaron en eventos orientados a la inserción laboral en el sector IT.
- Colaboramos con 25 entidades para la formación e inserción sociolaboral de personas en situación de vulnerabilidad en el sector IT.

### **Justificación de impacto positivo del proyecto**

El proyecto "Segunda Oportunidad x IA" tiene un impacto positivo significativo tanto en la juventud en situación de riesgo como en los equipos de profesionales y entidades que les acompañan. La creciente transformación del mercado laboral, impulsada por la inteligencia artificial generativa, está creando una necesidad urgente de nuevas competencias digitales. Este proyecto aborda directamente esta brecha que afecta especialmente a la juventud en situación de riesgo proporcionando habilidades en IA que son cada vez

más esenciales para su participación social y empleabilidad en un mundo laboral en transformación.

Uno de los principales impactos positivos es la reducción de barreras de acceso a competencias digitales relacionadas con la IA. A menudo, la juventud en situación de riesgo no tiene el mismo acceso a recursos educativos avanzados, lo que limita su capacidad para participar activamente en el entorno cada vez más tecnológico. Al adquirir competencias en IA generativa, no solo se les brinda acceso a herramientas clave, sino que se les prepara para enfrentarse a las exigencias de un mercado laboral en rápida evolución. De esta manera, el proyecto actúa como un puente que conecta a estos/as jóvenes con las oportunidades que la tecnología ofrece, promoviendo una mayor equidad.

Además, el proyecto empodera a la juventud en riesgo de exclusión, que suele ser vista como un sujeto pasivo frente a los cambios tecnológicos, al implicarse en el diseño de soluciones a desafíos sociales (ej. ciberacoso) y/o medioambientales (ej. cambio climático) utilizando la IA generativa. Se convierten en protagonistas clave que participan activamente en la resolución de problemas que afectan a su propia comunidad. Esta participación activa también promueve una cultura de innovación social en la que la juventud se convierte en agente de cambio.

Otro aspecto clave del impacto positivo es la capacitación de profesionales del sector social con vinculación a las E2O. En muchos casos, los equipos de intervención social no cuentan con conocimientos de IA que les ayudarían a potenciar el acompañamiento y la orientación de los y las jóvenes en sus procesos educativos, formativos y de acceso al empleo. El proyecto les proporciona el acceso a herramientas necesarias para orientar de manera más efectiva a la juventud. De esta manera, no solo se beneficia a las y los jóvenes, sino que también se refuerza la capacidad de las entidades sociales para continuar promoviendo la inclusión digital en el futuro.

En resumen, "Segunda Oportunidad x IA" tiene un impacto positivo al reducir la brecha digital, mejorar la empleabilidad y empoderar a la juventud en riesgo de exclusión como protagonista activa de su propio futuro, capacitar a profesionales del sector social y fomentar soluciones innovadoras a problemas sociales y medioambientales. Estos beneficios no solo tienen impacto en los/as jóvenes, sino también en su entorno al convertirlos en agentes de cambio.

En total, 80 jóvenes de E2O, 24 profesionales del sector social, 8 entidades sociales de la red de E2O se beneficiarán directamente del proyecto, además de mentores/as que les acompañen en el proceso.

### **Uso de la digitalización, la conectividad y desarrollo tecnológico**

El uso de la digitalización, la conectividad y el desarrollo tecnológico son claves en el proyecto para alcanzar los objetivos y maximizar el impacto. Las tecnologías emergentes y punteras, como la IA generativa, son la base en el desarrollo de esta iniciativa en las diferentes fases, desde la formación a jóvenes en situación de riesgo y a profesionales de E2O que les acompañan, hasta el desarrollo del reto grupal para dar respuesta a desafíos actuales.

Sobre los beneficios de la digitalización para el proyecto, destacamos la posibilidad de crear entornos de aprendizaje más accesibles y eficientes. A través de herramientas digitales y plataformas en línea, los/as

jóvenes pueden acceder a recursos formativos en IA generativa sin las barreras físicas tradicionales, así como desarrollar el reto en comunicación asíncrona con compañeros/as de grupo y resolver dudas con mentores/as. Esto facilita el acceso equitativo al conocimiento, especialmente para jóvenes que podrían estar excluidos de otros sistemas educativos o formativos, teniendo en cuenta que garantizamos el acceso a dispositivos y conexión para las personas participantes en el proyecto. La digitalización también permite que profesionales del sector social puedan formarse y transmitir ese conocimiento a la juventud que acompañan de manera ágil y adaptada a sus necesidades.

En cuanto a la conectividad, destacar que el acceso a internet y a plataformas colaborativas, facilita el encuentro entre jóvenes de diferentes partes del país, permitiendo la creación de una comunidad de aprendizaje, en este caso, centrada en el reto que les une. Además de fomentar el trabajo en equipo, también permite la comunicación con mentores/as tecnológicos y tutores/as que pueden brindar apoyo personalizado durante el desarrollo del proyecto, y realizar sesiones virtuales. En resumen, tiene un impacto directo en el alcance del proyecto y garantiza que más jóvenes puedan beneficiarse, independientemente de su ubicación geográfica.

En relación al desarrollo tecnológico, el uso de la IA generativa no solo es la raíz en la que se basa el programa, sino también una herramienta práctica que utilizamos para resolver retos actuales. Los/as jóvenes participantes aprenderán a utilizar IA generativa para desarrollar soluciones innovadoras a estos desafíos, lo que mejora su empleabilidad y el desarrollo de habilidades para utilizar la tecnología de manera ética y responsable. Este enfoque tecnológico fomenta una cultura de innovación entre jóvenes, mostrándoles que pueden ser agentes activos y de cambio en la creación de soluciones que mejoren su entorno.

Finalmente los recursos y materiales desarrollados en formato digital (guías, recursos formativos?) estarán disponibles y accesibles para futuras ediciones.

En resumen, el impacto de la digitalización, la conectividad, y el desarrollo tecnológico en "Segunda Oportunidad x IA" es evidente y clave para facilitar el acceso a la formación, promover la colaboración entre jóvenes y expertos, utilizar la tecnología como herramienta para resolver problemas sociales? La unión de estos elementos potencia la capacidad del proyecto para reducir la brecha digital y preparar a la juventud para el acceso al mercado laboral cada vez más tecnológico.

## DIMENSIÓN DE LA EMPRESA

---

**Número de empleados de la entidad** 14

**Ingresos 2023** 546.729,22 EUROS

### Principal fuente de los ingresos

Principal fuente de los ingresos

- Financiación pública: 13.800 euros (2,52%)
- Financiación privada: 532.929,22 euros (97,48%)

### Ayudas públicas o privadas y alianzas actuales del proyecto que garantizan la estabilidad del proyecto

Para el desarrollo de este proyecto contamos con el apoyo de la Red de Escuelas de Segunda Oportunidad, red que agrupa a más de 40 entidades sociales de referencia en la intervención con juventud en riesgo de exclusión en España, que también manifiesta su interés de poder continuar impactando en la vida de más jóvenes a través de la tecnología y las oportunidades que ofrece el sector.

Por otro lado, la Fundación Somos F5 cuenta con presencia estatal y actividad en 7 Comunidades Autónomas, ya sea a través de intervención directa o con entidades aliadas con las que compartimos nuestro modelo formativo y de acompañamiento. Destacamos la colaboración con Fundación Tomillo, Asociación Factoría F5, Fundación Don Bosco, Asociación Arrabal AID, Peñascal S. Coop.

Para el desarrollo de los programas, apostamos por el trabajo en red con entidades sociales, empresas y sector público. Destacamos el apoyo a la actividad de Fundación Somos F5 de empresas referentes en el sector tecnológico como Amazon, Microsoft, Google, Meta y Orange a través de la Fundación Orange; de fundaciones privadas como Fundación "la Caixa" o Fundación Nous Cims y de entidades públicas como el Ayuntamiento de Madrid, Ayuntamiento de Gijón y el Ajuntament de Santa Coloma de Gramenet

## SOSTENIBILIDAD DEL PROYECTO

---

**En qué fase está el proyecto** Todavía no se ha implementado

---

### Medición de impacto

Objetivo general: Mejorar la empleabilidad de jóvenes de E2O mediante la adquisición de competencias en IA generativa de la juventud en situación de riesgo y de profesionales que les acompañan.

Objetivos específicos:

OE.1 Fomentar el desarrollo de competencias digitales vinculadas a la IA de jóvenes de E2O en España.

O.E.2 Desarrollar habilidades personales clave para impulsar el acceso al empleo de jóvenes de E2O en España.

OE.3 Formar a profesionales de intervención social en competencias relacionadas con la IA generativa.

OE.4 Impulsar la participación de la empresa en el acompañamiento y orientación de la juventud de E2O.

Indicadores:

OE1.I1: 80 jóvenes de E2O en España participan en el reto de IA.

OE1.I2: 80 jóvenes de E2O en España participan en, al menos, 4 talleres de introducción a la IA generativa.

OE2.I1: 80 jóvenes participan del reto de IA.

OE.I2: El resultado de las encuestas de valoración de participantes (jóvenes, profesionales, mentores/as) es de, al menos, 7/10.

OE3.I1: 24 profesionales de intervención social participan en 8h. de formación en IA generativa.

OE4.I1: Al menos 8 mentores/as acompañan a la juventud.

Indicadores cualitativos:

- Valoración de proyectos finales del reto de IA: se trata de una valoración experiencial destacando las habilidades desarrolladas.

- Testimonios de jóvenes, profesionales y mentores/as participantes en el proyecto sobre el impacto del proyecto.

### ¿Cómo crees que el premio y reconocimiento de +O puede ayudar a tu proyecto social?

Obtener el premio y reconocimiento de MASORANGE haría posible y daría visibilidad al proyecto reforzando su impacto en la juventud en situación de riesgo, ampliando su alcance a corto y medio plazo. Esto facilita el desarrollo de competencias tecnológicas clave, reduciendo la brecha digital y mejorando el acceso de los/as jóvenes al mercado laboral. Además, abriría el camino a la continuidad del programa mediante nuevas ediciones, fortaleciendo la colaboración con las entidades que forman parte de la red de Escuelas de Segunda Oportunidad.

Este reconocimiento no solo permitiría dar visibilidad a los resultados del proyecto y su impacto en las personas participantes, sino también destacar la importancia de la colaboración entre empresas y entidades sociales. A través de la difusión de los logros y los materiales desarrollados, se promovería la replicación del

modelo y la creación de nuevas oportunidades para la juventud. En resumen, el premio sería un incentivo para el crecimiento del proyecto, asegurando su sostenibilidad y ampliando su impacto positivo en entornos con menos oportunidades.

## **Crecimiento del proyecto, escalabilidad, monetización, futuras alianzas**

### Alianzas y escalabilidad

El proyecto cuenta con el respaldo de la Red de Escuelas de Segunda Oportunidad (E2O), que agrupa a más de 40 entidades sociales. Esta red comparte el interés en continuar impactando la vida de más jóvenes mediante el uso de la tecnología y aprovechando las oportunidades que ofrece el sector tecnológico. El apoyo de la E2O resulta clave para el éxito y escalabilidad del proyecto.

Además, la Fundación Somos F5 tiene presencia en todo el territorio español, con actividad en siete Comunidades Autónomas. Operamos directamente o a través de entidades aliadas que comparten nuestro modelo formativo y de acompañamiento, como Fundación Tomillo, Asociación Factoría F5, Fundación Don Bosco, Asociación Arrabal AID y Peñasca S. Coop. Esta estructura nos permite replicar el proyecto en otras Comunidades Autónomas, combinando la formación presencial con la modalidad online, lo que asegura su flexibilidad y adaptabilidad a diferentes contextos.

La escalabilidad del proyecto está siendo acompañada por el programa "Scale4Impact", una iniciativa de venture philanthropy que apoya proyectos de inclusión social relacionados con la educación y el empleo. Este programa es impulsado por la Fundación Ship2B y la firma de inversión privada Bikai, lo que refuerza nuestra capacidad de crecimiento a nivel estatal.

Destacar que somos parte de la Alianza por el Talento Digital Inclusivo, impulsada por Factoría F5 y Fundación Tomillo, reafirmando nuestro compromiso con la creación de un futuro digital inclusivo.

### Experiencia previa

Desde 2022, hemos desarrollado proyectos dirigidos a jóvenes en riesgo de exclusión, centrados en el desarrollo de habilidades digitales e inteligencia artificial (IA), en colaboración con la Fundación Nous Cims. Esta colaboración ha sido exitosa y deseamos fortalecerla para enfrentar futuros desafíos.

### Contexto europeo y metas de formación tecnológica

En el contexto europeo, la Unión Europea se ha fijado el objetivo de incorporar 10 millones de trabajadores en nuevas tecnologías para 2030, y ha solicitado a España que forme a 1,5 millones de personas con perfil tecnológico en los próximos seis años. Esto es especialmente relevante en un país donde 12,3 millones de personas están en riesgo de pobreza y/o exclusión social. De acuerdo con nuestra experiencia y la de Simplon, entre un 10% y 15% de esta población podría beneficiarse de las oportunidades laborales del sector tecnológico si reciben la formación adecuada. Todas las personas, además, necesitan competencias digitales para ejercer su ciudadanía de manera plena.

### Oportunidades en IA y financiación

El momentum actual de la inteligencia artificial (IA) está transformando la demanda en el sector tecnológico, con importantes implicaciones sociales. Nuestra propuesta formativa ofrece soluciones que capacitan tanto a

jóvenes en situación de riesgo como a profesionales, cubriendo vacantes en el sector. A través de la Red F5, también capacitamos a profesionales en IA, contribuyendo a una revolución tecnológica más inclusiva. Estamos preparados para aprovechar oportunidades de financiación privada y pública que apoyen este objetivo. Nuestra apuesta por una IA inclusiva y la colaboración entre el sector público, entidades sociales y empresas privadas nos posiciona como un actor clave para impulsar el cambio.

## DATOS DEL REPRESENTANTE LEGAL DE LA ENTIDAD

---

**Nombre** Guillaume \_\_\_\_\_  
**Apellido** Thureau \_\_\_\_\_  
**Email** \_\_\_\_\_  
**Teléfono móvil** \_\_\_\_\_

## DATOS DE LA PERSONA DE CONTACTO

---

**Nombre** Marta \_\_\_\_\_  
**Apellido** Vara Novillo \_\_\_\_\_  
**Email** \_\_\_\_\_  
**Teléfono móvil** \_\_\_\_\_

## DATOS PADRINO +O O DEL EMBAJADOR DE LA FUNDACIÓN/ASOCIACIÓN/PROYECTO

---

**Nombre** Elena \_\_\_\_\_  
**Apellido** Bayón Torres \_\_\_\_\_  
**Email** \_\_\_\_\_  
**Teléfono móvil** \_\_\_\_\_

## DOCUMENTACIÓN ADJUNTA

---

**Descárgate la plantilla y rellénala.**

fundacion\_somos\_f5\_plantillaresumen\_2024.pptx

---

**Añadir logo de la entidad (opcional)**

somosf5-azul.png

---

**Añadir imagen del proyecto (opcional)**

somosf5-azul.png

---