

**SOLICITUD PREMIOS VOLUNTARIADO +ORANGE****DATOS DE CONTACTO DE LA ENTIDAD**

---

**Nombre de la entidad** FUNDACIÓN DEL LESIONADO MEDULAR  
**CIF** G81842130  
**Dirección** Camino de Valderribas 115  
**CP** 28038  
**Población** Madrid  
**Provincia** Madrid  
**Email**  
**Web** www.medular.org

**Redes sociales**

**Instagram** <https://www.instagram.com/flmedular/>  
**Linkedin** <https://www.linkedin.com/company/fundaci%C3%B3n-del-lesionado-medular/>  
**Twitter** [https://x.com/flm\\_medular](https://x.com/flm_medular)  
**Otra**

**Fecha de creación de la entidad:** 28/07/1997

## DESCRIPCIÓN DEL PROYECTO

---

### Nombre del proyecto:

Inclusión digital para personas con lesión medular: +O, +fácil

**Categoría a la que te presentas** Reducción de la brecha digital

### Descripción del proyecto (Misión)

La Fundación del Lesionado Medular es un centro especializado para personas con discapacidad física, una patología neurológica que afecta a la movilidad y a la sensibilidad de los miembros inferiores y, en casos más graves, los superiores. Estas lesiones pueden producirse por causas traumáticas (accidentes de tráfico, caídas, agresiones), la lesión medular adquirida, o por causas no traumáticas (causas médicas o degenerativas), la lesión medular congénita.

Una lesión medular no implica únicamente que se pierda la capacidad de andar, sino que además se ve alterada la sensibilidad, el funcionamiento de sus órganos internos y aumenta el riesgo de padecer otras patologías secundarias como consecuencia de dicha lesión.

En el centro se atiende casi a diario a 300 personas que sufren algún tipo de lesión medular. Entre las actividades que se ofrecen están las Escuelas. Cuatro espacios distintos que son el alma de la rehabilitación, lugares donde reinventarse y descubrir habilidades a través de nuestros cursos y actividades.

Las Escuelas brindan oportunidades para desarrollar habilidades prácticas, como la movilidad, la comunicación, el autocuidado y la destreza, que son fundamentales para la vida diaria y la reintegración en la sociedad.

A medida que adquieren nuevas habilidades y aumentan su confianza en sí mismos, los beneficiarios pueden aprender a vivir de manera más independiente y a enfrentarse a los desafíos de la vida cotidiana con mayor seguridad, desde un entorno socialmente inclusivo donde los beneficiarios pueden interactuar con otras personas que enfrentan desafíos similares. A esta convocatoria se presenta uno de estos talleres: la Escuela de Nuevas Tecnologías e Informática

Esta Escuela asesora y trabaja por la accesibilidad, para reducir cada día la brecha digital y la falta de accesibilidad en el ámbito tecnológico.

El objetivo es conseguir que nuestros beneficiarios obtengan las herramientas y el conocimiento necesario para poder afrontar su vida diaria a través del manejo de las nuevas tecnologías de manera independiente, segura y sencilla, habilitando para ellos los accesorios y escenarios que necesiten. Se adaptan a las necesidades de cada una de nuestros beneficiarios, son dinámicos y progresivos, haciéndolos accesibles a todo aquel que quiera cursarlos.

La misión de la Escuela está alineada con la misión de la Fundación Orange: queremos contribuir a crear una sociedad digital más humana, positiva e inclusiva. Para ello, hacemos formación en competencias digitales para la igualdad de oportunidades y la mejora de la empleabilidad, para conseguir mejorar su calidad de vida

a través del uso de la tecnología y las soluciones digitales.

El contenido de los cursos impartidos se dirige a:

acceso a comunidades tecnológicas, RRSS y videojuegos

acceso al conocimiento que se pueda alcanzar mediante el uso de internet y cómo navegar de forma segura.

proporcionar los conocimientos necesarios para elaborar soluciones de domótica y control de entorno que faciliten la accesibilidad en cualquier hogar con resultados casi instantáneos,

la impresión en 3D para elaborar productos de apoyo a un coste superreducido que permita a todas las personas interactuar con su entorno.

ofrecer conocimientos en el manejo de herramientas digitales que favorezcan la empleabilidad.

### **Beneficiarios de la entidad y del proyecto**

La Fundación del Lesionado Medular acoge a más de 300 personas beneficiarias directas, todas con lesión medular u alguna otra patología neurológica equivalente; de estas, una media semanal de 45 personas participa en los cursos de la Escuela de NNTT.

En la Escuela de NNTT caben todas: las lesiones más leves y las lesiones más graves. Tanto para las personas con lesiones más altas, que propulsan sus sillas con la cabeza o incluso con la boca, como para las personas que tienen control y pueden utilizar sus manos, la Escuela ofrece las adaptaciones necesarias para proveer la interacción con los dispositivos en todos los casos (control por visión, soplido, voz, con la cabeza?).

El perfil de edad es muy variado: desde menores hasta personas mayores. Todos tienen cabida dentro de las Escuelas con grupos adaptados a las necesidades de cada colectivo. Cualquiera de los retos individuales obtiene respuesta a sus necesidades en diferentes grupos a lo largo del horario de apertura de la Escuela.

### **Justificación de impacto positivo del proyecto**

Las personas con lesión medular se enfrentan a múltiples retos tras el repentino cambio en su vida. Uno de los principales retos, que afecta casi a la totalidad de los casos, junto con la falta de autonomía sobrevenida en muchos casos, es el cambio en las capacidades de comunicación.

La movilidad reducida, la dificultad para interactuar con los medios digitales de comunicación actuales y la accesibilidad de los mismos pueden suponer un obstáculo casi insalvable a la hora de mantener una vida social y personal fluida y en contacto con la red de apoyo.

El acceso a un programa de las características propuesto es clave a la hora de comunicarse con su entorno, interactuar con sus semejantes, familiares, acceder a conocimientos, adquirir habilidades para su empleabilidad. Las más de 40 personas que, semanalmente, acuden a la Escuela de NNTT y TIC aprenden, en los cursos temáticos, nuevas habilidades que les permitan un desenvolvimiento autónomo e independiente en la sociedad actual.

### **Uso de la digitalización, la conectividad y desarrollo tecnológico**

El objetivo es conseguir que las personas con lesión medular obtengan las herramientas y el conocimiento necesario para poder afrontar su vida diaria, a través del manejo de las nuevas tecnologías de manera independiente, segura y sencilla, habilitando los accesorios y escenarios que necesiten para ello.

Para la consecución de este objetivo:

- Proporcionamos cursos de comunicación digital utilizando las nuevas tecnologías existentes en el público general en conjunto con soluciones de accesibilidad. Desde las aplicaciones del teléfono hasta soluciones de videoconferencia basadas en ordenadores de sobremesa, cualquier aplicación que se adapte a cada una de las personas beneficiarias se implementa y se estudia para exprimir todas sus posibilidades.

- Realizamos formaciones para obtener nuevos conocimientos que amplíen las posibilidades laborales en puestos basados en competencias digitales. Desde ofimática básica, manejo del móvil y uso de credenciales digitales, hasta cursos avanzados de diseño e impresión 3D, edición digital de vídeo y fotografía, creación de páginas webs y blogs y ciberseguridad en internet.

- Fomentamos la autonomía personal en el manejo del domicilio mediante la instalación, configuración y manejo de domótica a nivel de usuario y a niveles más avanzados. Utilizamos los asistentes de voz existentes en el mercado y los complementamos con todo tipo de soluciones de domótica: iluminación, enchufes inteligentes, climatización, soluciones mecánicas para apertura de puertas, cortinas y ventanas? Y si no existe ¡lo creamos! En nuestro taller de Arduino fomentamos la creación de los dispositivos que posteriormente controlaremos con el Internet de las cosas.

- Proponemos soluciones en 3D mediante impresión en PLA o en resina, para crear utensilios, productos de apoyo y soluciones de accesibilidad al alcance económico de todas las personas. A medida, gracias al uso del Escáner en 3D, creados y diseñados por las personas beneficiarias de la Escuela.

Mantenemos la mente abierta. Cada día aparecen nuevas soluciones, nuevos proyectos, nuevos retos o nuevos inventos, y alentamos a las personas beneficiarias a investigar, preguntar y preguntarse, crear, dialogar y trabajar en grupos de trabajo y talleres para llegar a nuevas soluciones, adaptar las existentes o testear la creación de los demás compañeros.

## DIMENSIÓN DE LA EMPRESA

---

**Número de empleados de la entidad** 120

**Ingresos 2023** 4.321.942,04 EUROS

### Principal fuente de los ingresos

Consejería de Familia, Juventud y Asuntos Sociales, Comunidad de Madrid ( 3.398.397,61 EUR)

Consejería de Economía, Hacienda y Empleo (48.681,50 EUR )

Fundación ONCE ( 51.142,84 EUR)

Ingresos de usuarios por prestación de servicios (512.693,05 EUR)

Hospitales públicos de la Comunidad de Madrid (54.859 EUR)

### Ayudas públicas o privadas y alianzas actuales del proyecto que garantizan la estabilidad del proyecto

La Fundación del Lesionado Medular tiene concierto con la Consejería de Familia, Juventud y Asuntos Sociales para el servicio de Centro de Día, actividad en la cual están enmarcadas las Escuelas. No obstante, con la dotación económica que supone este concierto, se puede cubrir únicamente el salario de los profesionales que llevan a cabo las actividades, quedando los proyectos particulares, las mejoras en los equipamientos y la compra de nuevos dispositivos de la mano de los fondos propios de la FLM, las contribuciones de los propios usuarios y los proyectos de terceros que puedan ser subvencionables.

Dado que la FLM cuenta con un Centro de Rehabilitación, un Centro de Día y una Residencia, los ingresos por los servicios son elevados, siéndolo también los gastos. Es por ello que la dotación que se puede destinar de fondos propios no cubre todos los avances al ritmo actual de las nuevas tecnologías, así como la compra de materiales fungibles para poder seguir diseñando en 3D, experimentando con la domótica o aprendiendo nuevos programas y nuevas soluciones.

Un proyecto que permita tener un remanente para poder invertir en tecnología, accesibilidad y seguridad será un soplo de aire fresco a la hora de poder avanzar en la investigación, la creación y la formación para las personas con lesión medular.

## SOSTENIBILIDAD DEL PROYECTO

---

**En qué fase está el proyecto** En marcha, es un proyecto recurrente o está en ejecución actualmente

---

### Medición de impacto

Los objetivos a corto plazo son:

ampliar el número de cursos y actualizar los contenidos según el ritmo de innovación de las nuevas tecnologías

ayudar a las personas con lesión medular a que puedan mantener una vida social y personal fluida y en contacto con su red de apoyo.

El objetivo a medio plazo es:

conseguir que nuestros beneficiarios obtengan las herramientas y el conocimiento necesario para poder afrontar su vida diaria encontrando en la tecnología un aliado.

Indicadores cuantitativos

Número de nuevos cursos: 8      Número de participantes en los cursos: >60 beneficiarios/as semanales de media.

Indicadores cualitativos

Grado de satisfacción del 90%

### ¿Cómo crees que el premio y reconocimiento de +O puede ayudar a tu proyecto social?

El apoyo de +O supone un impulso a la actividad de la Escuela, y a la Fundación en general. Es un impulso para poder modernizar y actualizar los conocimientos que se imparten, basándose en los nuevos retos tecnológicos y los nuevos avances que suponen una mejora directa en la calidad de vida de las personas con lesión medular, incluso otras discapacidades físicas.

Es una validación de los objetivos y la trayectoria que nos marcamos desde la programación de los cursos y actividades, dándonos apoyo para ir más lejos y más allá con los contenidos, abarcando nuevos horizontes.

Además, supone una gran oportunidad para visibilizar no solo la actividad de la entidad, sino de todas las personas con lesión medular y sus necesidades, puesto que con apoyos como este se hace la vida muchísimo más fácil a las personas que están afectadas por esta patología.

### Crecimiento del proyecto, escalabilidad, monetización, futuras alianzas

La visión del proyecto a futuro consiste en rediseñar el concepto de la Escuela, con nuevo material que haga del espacio un entorno moderno, digital, accesible y con posibilidad de replicar las soluciones de manera fácil

y sencilla en los propios domicilios de los participantes de la Escuela, y por extensión de los beneficiarios de la Fundación del Lesionado Medular. Gracias a las mejoras y actualizaciones, a los nuevos cursos con soluciones basadas en las tecnologías actuales, queremos ampliar la participación y llegar cada vez a más gente: un objetivo de 90-100 personas semanalmente en los cursos es un reto que se puede asumir.

La pertenencia a la Federación Nacional ASPAYM supone un salto del ámbito local al nacional, pudiendo replicar los conocimientos adquiridos dentro de los programas en los que la FLM participa en relación a docencia, formación y propuesta de soluciones a través de los cursos online nacionales del programa CUIDA-Te. Es un ejemplo de buenas prácticas para escalar el proyecto a otras entidades del ámbito de la discapacidad.

La capacidad para investigar y crear, a través de la domótica y de la impresión 3D, supone un importante ahorro económico en el fomento de la accesibilidad, no solo en el domicilio sino también en productos de apoyo de uso personal. La demanda de los mismos hace que incluso, en ocasiones, sea posible su comercialización, suponiendo un retorno de la inversión no solo económico, sino en satisfacción por el trabajo bien hecho.

La participación de +O en este proyecto como aliado principal del proyecto puede motivar a otras entidades en el ámbito de la discapacidad para replicar este modelo, y puede animar a otras startups o empresas de tecnología a aportar su granito de arena para la misión del proyecto y de la entidad.

Pero la participación de +O puede (y debe) ir más allá. Las personas empleadas en +O podrán participar en una jornada de sensibilización donde conocer, a fondo, el trabajo de la FLM y las peculiaridades de la lesión medular; y además contamos con la posibilidad de la colaboración como profesionales de la digitalización y las telecomunicaciones para impartir algunos cursos, no solo a los beneficiarios sino a los profesionales que trabajamos en la FLM.

## DATOS DEL REPRESENTANTE LEGAL DE LA ENTIDAD

---

**Nombre** Ken \_\_\_\_\_  
**Apellido** Mizukubo Tarifa \_\_\_\_\_  
**Email** \_\_\_\_\_  
**Teléfono móvil** \_\_\_\_\_

## DATOS DE LA PERSONA DE CONTACTO

---

**Nombre** Luis \_\_\_\_\_  
**Apellido** Jaén Caparrós \_\_\_\_\_  
**Email** \_\_\_\_\_  
**Teléfono móvil** \_\_\_\_\_

## DATOS PADRINO +O O DEL EMBAJADOR DE LA FUNDACIÓN/ASOCIACIÓN/PROYECTO

---

**Nombre** \_\_\_\_\_  
**Apellido** \_\_\_\_\_  
**Email** \_\_\_\_\_  
**Teléfono móvil** \_\_\_\_\_

## DOCUMENTACIÓN ADJUNTA

---

**Descárgate la plantilla y rellénala.**

flm\_plantillaresumen\_2024.pptx

---

**Añadir logo de la entidad (opcional)**

1\_oficial\_logo\_fundacion\_cuadrado\_registro\_marca.jpg

---

**Añadir imagen del proyecto (opcional)**

escuela\_tic\_4.jpeg

---