

**SOLICITUD PREMIOS VOLUNTARIADO +ORANGE****DATOS DE CONTACTO DE LA ENTIDAD**

---

**Nombre de la entidad** Alumne Elearning S.L.  
**CIF** B87181186  
**Dirección** Rosa de Lima 1  
**CP** 28290  
**Población** Las Rozas de Madrid  
**Provincia** Madrid  
**Email**  
**Web** <https://blockchainxchallenge.com/>

**Redes sociales**

**Instagram**  
**Linkedin**  
**Twitter**  
**Otra**

**Fecha de creación de la entidad:** 01/01/2015

## DESCRIPCIÓN DEL PROYECTO

---

### Nombre del proyecto:

Blockchain Xallenge

**Categoría a la que te presentas** Reducción de la brecha digital

### Descripción del proyecto (Misión)

La tecnología blockchain y los activos digitales están llamados a revolucionar el mundo y las finanzas. Esta tecnología es maravillosa y da soporte a temas como las monedas digitales, los activos digitales y la web3. Sin embargo, no todo el mundo entiende su funcionamiento, lo que genera rechazo, miedo y en el futuro cercano, exclusión social.

En Blockchain Xallenge nos hemos puesto como objetivo acercar los conocimientos de esta tecnología a la sociedad a través de una experiencia diferentes, que combina una formación innovadora con una competición de aprendizaje. Todo de forma gratuita y on-line, desde cualquier dispositivo y adaptado a colectivos especialmente vulnerables como las personas mayores o los jóvenes en riesgo de exclusión.

### Beneficiarios de la entidad y del proyecto

El beneficio para nosotros es principalmente la difusión de nuestra tecnología y de la metodología de aprendizaje basado en competición. El proyecto se financia mediante patrocinios.

### Justificación de impacto positivo del proyecto

El principal impacto es la posibilidad de ofrecer una formación efectiva a un amplio conjunto de la sociedad sobre un tema que será de vital importancia para entender su salud financiera en el futuro, así como otro ámbitos (identidad digital, web3, etc.). A través e la competición se obtiene un resultado un 60% superior a una formación convencional, gracias a la motivación que genera la propia dinámica. Dado que la experiencia es gratuita y digital, esperamos impactar en más de 10000 personas en la próxima edición.

### Uso de la digitalización, la conectividad y desarrollo tecnológico

Todo el proyecto se basa en el uso de la tecnología. La plataforma tecnológica que dar soporte al proyecto es el núcleo de negocio de nuestra organización. En ella, combinamos tecnologías como la inteligencia artificial generativa, con nuevas metodologías de aprendizaje como la gamificación, para obtener esta nueva experiencia.

Concretamente, en Blockchain Xallenge hacemos un uso intensivo de la inteligencia artificial generativa, tanto para la creación de los contenidos digitales que alimentarán el proceso de aprendizaje de los usuarios como para ofrecer tutorización virtual 24x7 a través de nuestra integración con un modelo OpenAI entrenado sobre la materia.

## DIMENSIÓN DE LA EMPRESA

---

Número de empleados de la entidad 12

Ingresos 2023 630000 EUROS

### Principal fuente de los ingresos

Ventas.

### Ayudas públicas o privadas y alianzas actuales del proyecto que garantizan la estabilidad del proyecto

Nos financiamos con fondos propios. Estamos ahora en plena campaña de búsqueda de patrocinadores, todos privados.

## SOSTENIBILIDAD DEL PROYECTO

---

**En qué fase está el proyecto** Inicial. Ha empezado hace poco

---

### **Medición de impacto**

Nuestro objetivo para la edición de este año es alcanzar los 10000 usuarios en la plataforma. Queremos medir el impacto del proyecto con tres métricas:

Usuarios registrados

Usuarios que completan todo el proceso.

Retos jugados en la competición y evolución del ratio de aciertos durante las dos semanas que dura el reto.

### **¿Cómo crees que el premio y reconocimiento de +O puede ayudar a tu proyecto social?**

Especialmente con difusión. La base del proyecto es conseguir que la gente lo conozca y se apunte. Dado que tenemos un presupuesto limitado y la experiencia es gratuita, la difusión es clave. El segundo elemento es el apoyo económico.

### **Crecimiento del proyecto, escalabilidad, monetización, futuras alianzas**

Esperamos alcanzar los 100000 usuarios en la segunda edición, prevista para el año 2025. El proyecto es 100% escalable al tratarse de una experiencia digital. Igualmente, esperamos ampliar la monetización a través del apoyo a largo plazo de los patrocinadores. La relevancia de la edición de este 2024 y el número de usuarios alcanzados serán claves para establecer nuevas alianzas para próximas ediciones y hacer sostenible el proyecto.

## DATOS DEL REPRESENTANTE LEGAL DE LA ENTIDAD

---

**Nombre** Guillermo  
\_\_\_\_\_  
**Apellido** García Cubero  
\_\_\_\_\_  
**Email**  
\_\_\_\_\_  
**Teléfono móvil**  
\_\_\_\_\_

## DATOS DE LA PERSONA DE CONTACTO

---

**Nombre** Guillermo  
\_\_\_\_\_  
**Apellido** García Cubero  
\_\_\_\_\_  
**Email**  
\_\_\_\_\_  
**Teléfono móvil**  
\_\_\_\_\_

## DATOS PADRINO +O O DEL EMBAJADOR DE LA FUNDACIÓN/ASOCIACIÓN/PROYECTO

---

**Nombre**  
\_\_\_\_\_  
**Apellido**  
\_\_\_\_\_  
**Email**  
\_\_\_\_\_  
**Teléfono móvil**  
\_\_\_\_\_

## DOCUMENTACIÓN ADJUNTA

---

**Descárgate la plantilla y rellénala.**

alumne\_elearning.pptx  
\_\_\_\_\_

**Añadir logo de la entidad (opcional)**

alumne\_solo\_lms.png  
\_\_\_\_\_

**Añadir imagen del proyecto (opcional)**

fondo\_app.png  
\_\_\_\_\_