

SOLICITUD PREMIOS VOLUNTARIADO +ORANGE**DATOS DE CONTACTO DE LA ENTIDAD**

Nombre de la entidad	Universo Body planet SL
CIF	B87850426
Dirección	Calle Thomas Edison 4, edif 1, pl 2, n 21
CP	28521
Población	Rivas Vaciamadrid
Provincia	Madrid
Email	
Web	www.bodyplanet.es

Redes sociales

Instagram	https://www.instagram.com/bodyplanet_ar/
Linkedin	https://www.linkedin.com/company/18290828/
Twitter	https://x.com/bodyplanetAR
Otra	https://www.youtube.com/@bodyplanet8108

Fecha de creación de la entidad: 12/06/2017

DESCRIPCIÓN DEL PROYECTO

Nombre del proyecto:

Body planet: Una manera diferente de aprender con Realidad Aumentada.

Body planet es una pequeña empresa fundada en Madrid que desarrolla aplicaciones con realidad aumentada para facilitar el aprendizaje de forma interactiva, con contenidos de ciencias, principalmente sobre el cuerpo humano y la salud.

Body planet se ocupa de todo el proceso de creación y producción: contenido científico, animaciones 3D, desarrollo de aplicaciones y enfoque pedagógico. A lo largo de 7 años ha realizado una investigación sobre el aporte de la realidad aumentada al aprendizaje y ha lanzado al mercado 7 productos. Cada uno utiliza una aplicación para dispositivos móviles y marcadores de realidad aumentada impresos en materiales como camisetas o cartas.

Las camisetas \"mágicas\" permiten a quien usa la aplicación, ver animaciones del interior del cuerpo humano con la sensación de que explora el organismo de quien viste la camiseta. Hay tres modelos de camisetas: uno de órganos y sistemas, otro que incluye procesos y enfermedades, y uno más sobre la gestación, con imágenes del feto en cada semana del embarazo.

Body planet ha desarrollado tres colecciones de cartas para interactuar con animaciones de distintas temáticas: Anatomía (Body cards), Astronomía (planet cards) y reproducción (Baby cards). También ha creado una muñeca a escala para la enseñanza del cuerpo humano en los centros educativos.

Categoría a la que te presentas Soluciones tecnológicas con Impacto Positivo

Descripción del proyecto (Misión)

Body Planet tiene como misión transformar la educación a través de la Realidad Aumentada, ofreciendo una manera motivadora de aprender sobre ciencias, con especial enfoque en la anatomía y hábitos saludables. Nuestro proyecto utiliza la tecnología de RA para facilitar la comprensión de contenidos complejos, promoviendo un aprendizaje interactivo que mantiene la atención de los estudiantes.

Este aprendizaje inmersivo fomenta la inclusión, dado que ayuda a niños con dificultades de aprendizaje o necesidades especiales a acceder al conocimiento de forma sencilla y visual. A través de nuestras aplicaciones, fomentamos el desarrollo de competencias digitales esenciales para el futuro y contribuimos a la sostenibilidad al reducir la necesidad de materiales impresos.

Además, nuestro enfoque innovador estimula el interés por las vocaciones científicas (STEM), creando un puente entre la educación y la salud para generar un impacto social positivo en la comunidad.

Beneficiarios de la entidad y del proyecto

Los destinatarios principales de Body Planet son las nuevas generaciones, quienes se benefician de una

educación innovadora y accesible a través de la Realidad Aumentada. Al ofrecer una manera divertida y motivadora de aprender sobre ciencias, anatomía y hábitos saludables, fomentamos su interés por el aprendizaje y la exploración de vocaciones científicas (STEM). Los estudiantes, incluidos aquellos con dificultades de aprendizaje o necesidades especiales, encuentran en nuestra tecnología una herramienta que facilita su comprensión y participación activa en el aula.

Además, los profesores y educadores también son beneficiarios clave del proyecto. Proporcionamos materiales didácticos rigurosos y motivantes que facilitan su labor de enseñanza. Estos recursos no solo captan la atención de los alumnos, sino que también permiten a los docentes abordar temas complejos de manera más efectiva y atractiva. Esto crea un entorno de aprendizaje dinámico, donde tanto estudiantes como educadores pueden colaborar y crecer juntos.

Body Planet no solo impacta en la comunidad educativa, sino que sus aplicaciones se utilizan también fuera del aula como juguetes educativos, ayudando a transmitir conocimiento en su tiempo de ocio.

Justificación de impacto positivo del proyecto

En la actualidad, enfrentamos desafíos significativos en el ámbito educativo, como el fracaso escolar y el abandono temprano de la educación. Body Planet se propone combatir estas preocupaciones mediante la implementación de una metodología de aprendizaje basada en la Realidad Aumentada. Este enfoque no solo simplifica conceptos complejos, sino que también los presenta de manera divertida, actual y motivadora, facilitando la comprensión y el interés de los estudiantes en su propio aprendizaje.

Además, ante la preocupación por la exposición constante de los menores a diversos contenidos en sus dispositivos, es crucial proporcionarles materiales de calidad y rigor educativo que sean amenos. Body Planet se enfoca en ofrecer contenidos valiosos que promuevan el aprendizaje significativo, ayudando a los jóvenes a desarrollar competencias digitales y fomentando su pensamiento crítico.

En solo 7 años, y siendo una microempresa, Body Planet ha extendido su innovadora metodología de aprendizaje a través de la Realidad Aumentada en Europa y América, llevando materiales y experiencias a miles de hogares y centros educativos en cerca de 20 países. Nuestro proyecto beneficia a estudiantes, docentes y sus familias. Los estudiantes tienen acceso a un enfoque educativo que no solo enriquece su aprendizaje, sino que también promueve la inclusión, ayudando a aquellos con dificultades de aprendizaje. Los profesores, a su vez, se benefician de materiales didácticos rigurosos que facilitan su labor y atraen la atención de los alumnos, creando un ambiente de aprendizaje activo y colaborativo.

Además, Body Planet colabora con colectivos educativos y organizaciones para extender su impacto positivo. Esto incluye asociaciones con escuelas y ONG que buscan mejorar la educación en comunidades vulnerables, asegurando que los beneficios de nuestro proyecto lleguen a aquellos que más los necesitan. Nuestro compromiso es no solo innovar en el campo de la educación, sino también ser un aliado en la construcción de un futuro donde todos los niños tengan la oportunidad de alcanzar su máximo potencial.

A través de nuestra labor, Body Planet contribuye a un cambio positivo en la educación, enfrentando retos sociales y ambientales de manera efectiva y sostenible. Al ofrecer herramientas que empoderan tanto a

estudiantes como a educadores, generamos un impacto duradero en la comunidad y en la sociedad en general.

Uso de la digitalización, la conectividad y desarrollo tecnológico

En un mundo cada vez más interconectado, la digitalización y la conectividad son elementos clave que potencian el desarrollo de proyectos educativos innovadores. En Body Planet, entendemos la importancia de estas herramientas y las integramos en nuestra metodología de enseñanza a través de la Realidad Aumentada (RA), lo que permite a los estudiantes acceder a contenidos educativos de manera dinámica y atractiva. Body Planet es como el Google Maps del cuerpo humano; así como hemos dejado de usar mapas en papel para desplazarnos, utilizamos nuestras aplicaciones interactivas para explorar el cuerpo humano y su funcionamiento.

La digitalización nos permite crear y distribuir materiales interactivos que enriquecen la experiencia de aprendizaje. Utilizamos plataformas digitales para proporcionar a los educadores recursos actualizados que pueden personalizar y adaptar a las necesidades de sus alumnos. A través de nuestras aplicaciones de RA, los estudiantes pueden acceder a simulaciones y contenidos visuales que les ayudan a comprender conceptos complejos en anatomía, salud y hábitos saludables. Esto no solo mejora su capacidad de retención, sino que también les motiva a explorar más sobre el tema, fomentando su curiosidad y deseo de aprender.

La conectividad juega un papel crucial en el éxito de nuestro proyecto. La posibilidad de acceder a internet permite a los estudiantes utilizar la RA de manera remota, lo que es especialmente importante para educar con las herramientas de hoy a los jóvenes de hoy. Gracias a la conectividad, los materiales de Body Planet pueden ser utilizados en cualquier lugar, ya sea en el aula, en casa o en espacios comunitarios, facilitando el aprendizaje a través de múltiples plataformas y dispositivos. Esto asegura que el aprendizaje no se limite a un entorno físico específico, sino que se expanda a diversas realidades y contextos.

Además, promovemos la digitalización como un medio para preparar a los estudiantes para el futuro. En un mundo laboral donde la competencia digital es cada vez más importante, nuestra metodología ayuda a los jóvenes a desarrollar habilidades en el uso de tecnologías emergentes. Esto no solo les proporciona un conocimiento profundo sobre la Realidad Aumentada, sino que también les enseña a interactuar con diferentes herramientas digitales, mejorando su alfabetización digital y fomentando un uso seguro y responsable de la tecnología.

A través de la integración de estas herramientas, Body Planet no solo transforma la educación, sino que también empodera a las nuevas generaciones para afrontar los retos del futuro con confianza y habilidades digitales.

DIMENSIÓN DE LA EMPRESA

Número de empleados de la entidad 2

Ingresos 2023 118560 EUROS

Principal fuente de los ingresos

En BodyPlanet generamos ingresos principalmente a través del comercio electrónico, vendiendo productos educativos de realidad aumentada en nuestra web, Bodyplanet.es, y en plataformas globales como Amazon y Miravia. Nos dedicamos a crear experiencias de aprendizaje interactivas para niños, permitiendo que exploren temas como el cuerpo humano de manera inmersiva y accesible.

Nuestro modelo combina la tecnología con la educación para ofrecer soluciones innovadoras que no solo destacan en el mercado, sino que también proporcionan un valor añadido a nuestras comunidades. La realidad aumentada nos permite llevar el aprendizaje más allá de los métodos tradicionales, alcanzando a usuarios de todas partes y adaptándonos a sus necesidades específicas. Esta estrategia nos ha permitido no solo vender productos, sino también contribuir al aprendizaje y desarrollo de nuestros usuarios, logrando un impacto significativo en su experiencia educativa.

Ayudas públicas o privadas y alianzas actuales del proyecto que garantizan la estabilidad del proyecto

En BodyPlanet, hemos construido una trayectoria sólida y sostenible que nos ha permitido autofinanciarnos y mantener el control de nuestro crecimiento. Aunque no contamos actualmente con ayudas públicas, hemos establecido un modelo de negocio basado en nuestras ventas y el apoyo de líneas de crédito bancarias. Estas herramientas financieras nos proporcionan la liquidez necesaria para afrontar los costes de producción y expandir nuestra oferta de productos educativos de realidad aumentada.

Además de nuestra estabilidad financiera, BodyPlanet ha sido reconocido y respaldado por varias organizaciones y plataformas, lo que ha fortalecido nuestra presencia en el mercado. En 2017, recibimos el premio de Sek Lab Awards y fuimos galardonados en Simo Educación, como proyecto tecnológico más innovador en el sector educativo. Hemos sido seleccionados como una de las 50 startups más innovadoras en South Summit, y nuestra app ha sido recomendada por SM Aprender, con quien tuvimos una alianza estratégica. El premio del Festival de Comunicación "El Chupete", como la mejor app para público infantil en 2018, o el premio a la innovación de "Negocios de carne y hueso", de Madrid Emprende y el Ayuntamiento de Madrid son otros galardones recibidos.

Estos reconocimientos no solo validan nuestro enfoque innovador, sino que también han fortalecido nuestra credibilidad y nos han permitido crear una red de contactos valiosa.

Nuestra exposición mediática también ha sido significativa, con apariciones en programas de radio y televisión, lo que ha ayudado a consolidar la marca BodyPlanet y a difundir nuestra misión de transformar la educación mediante la realidad aumentada.

SOSTENIBILIDAD DEL PROYECTO

En qué fase está el proyecto En marcha, es un proyecto recurrente o está en ejecución actualmente

Medición de impacto

A corto plazo, en Body Planet planeamos ampliar nuestra línea de productos de realidad aumentada. Actualmente, contamos con 7 productos y buscamos lanzar 4 adicionales cada año en 2025 y 2026. Además, tras nuestra entrada al mercado estadounidense, aspiramos a vender 10,000 unidades en este país durante 2025. Para medir estos avances, usamos indicadores como el número de lanzamientos y ventas en mercados clave.

A medio plazo, nuestro objetivo es crear una plataforma educativa completa con contenido 3D para profesores, permitiéndoles personalizar clases y participar en una comunidad de educadores con realidad aumentada. Esperamos lanzar esta plataforma en 2027, con una meta de más de 20,000 usuarios activos mediante suscripciones. Los indicadores para medir este objetivo incluyen el número de suscriptores y el nivel de participación de la comunidad.

Estas métricas nos permiten seguir el crecimiento y garantizar que estamos cumpliendo con nuestras metas de expansión y desarrollo de la plataforma educativa.

¿Cómo crees que el premio y reconocimiento de +O puede ayudar a tu proyecto social?

El premio y reconocimiento de +O representaría un gran impulso para Body Planet, permitiéndonos acelerar el lanzamiento de nuevos productos de realidad aumentada. Este apoyo nos ayudaría a contratar talento adicional, clave para desarrollar al menos cuatro productos anuales, y a optimizar nuestro proceso de producción.

Además, el reconocimiento de +O aumentaría nuestra visibilidad, fortaleciendo nuestra credibilidad en el mercado y facilitando la creación de nuevas alianzas estratégicas con instituciones educativas y tecnológicas. Estas colaboraciones son fundamentales para expandir nuestro impacto y llevar nuestra propuesta de valor a más usuarios, especialmente en mercados clave como el de EE.UU.

Finalmente, este premio también contribuiría a consolidar nuestro crecimiento a medio plazo, ya que nos permitiría seguir innovando y desarrollando nuestra futura plataforma educativa. En resumen, el reconocimiento de +O no solo nos proporcionaría repercusión, sino que también abriría puertas para el futuro de Body Planet, potenciando nuestra misión de transformar la educación a través de la realidad aumentada.

Crecimiento del proyecto, escalabilidad, monetización, futuras alianzas

El crecimiento de Body Planet se fundamenta en una estrategia integral que combina expansión de productos, optimización de costes y establecimiento de alianzas estratégicas. Nuestro enfoque en la realidad aumentada nos ha permitido lanzar cuatro nuevos productos educativos anuales, diseñados para adaptarse a diversas asignaturas, con miras a incrementar nuestra presencia en mercados clave como EE.UU. y Europa.

Para escalar de manera efectiva, hemos estructurado nuestra monetización aprovechando el bajo coste marginal del producto una vez que la app está desarrollada. Nuestro modelo de negocio incluye un coste de desarrollo inicial de la app, que puede ser reutilizado para cada venta. Esto, junto con un producto físico con un margen considerable, maximiza la rentabilidad y nos permite ofrecer un precio competitivo en el mercado. Una de las claves para reducir costes es aumentar la producción a gran escala. Para lograrlo, es fundamental establecer alianzas estratégicas con empresas de producción, almacenaje y distribución. Estas colaboraciones no solo permitirán optimizar nuestra cadena de suministro, sino también reducir los costes de producción unitarios, haciéndonos más competitivos y mejorando nuestros márgenes. Además, trabajar con distribuidores globales nos facilitará la logística y garantizará la disponibilidad de nuestros productos en nuevos mercados.

El rol de las alianzas no se limita solo a la producción y distribución. También estamos enfocados en establecer relaciones sólidas con grandes empresas del sector educativo y editoriales. Estas alianzas nos permitirán no solo expandir nuestro alcance, sino también integrar nuestros productos en plataformas educativas ya establecidas, facilitando así la adopción de la realidad aumentada en más aulas y centros educativos.

A medio plazo, planeamos el lanzamiento de una plataforma educativa que reunirá todo nuestro contenido de Body Planet. Diseñada específicamente para docentes, esta plataforma permitirá personalizar clases con contenido 3D, crear dinámicas interactivas y fomentar una comunidad educativa comprometida con la innovación. Nuestra meta es alcanzar más de 20,000 usuarios activos en la plataforma para 2027, generando ingresos recurrentes mediante suscripciones.

El crecimiento de Body Planet se basa, por lo tanto, en tres pilares fundamentales: la optimización de costes mediante una producción a gran escala, el fortalecimiento de alianzas estratégicas con actores clave en la cadena de suministro, y el sector educativo, y la expansión de nuestro modelo de negocio hacia una plataforma de suscripción. Para medir nuestro progreso, utilizamos indicadores como el número de productos lanzados, unidades vendidas, y el crecimiento de usuarios suscritos a la plataforma.

Estas estrategias aseguran que Body Planet no solo continúe creciendo, sino que también mantenga su compromiso con la innovación y la calidad educativa, expandiendo el alcance de la realidad aumentada en el ámbito de la educación de manera sostenible y rentable.

DATOS DEL REPRESENTANTE LEGAL DE LA ENTIDAD

Nombre Javier _____
Apellido Regueiro Castellano _____
Email _____
Teléfono móvil _____

DATOS DE LA PERSONA DE CONTACTO

Nombre Concha _____
Apellido Balenzategui Manzanares _____
Email _____
Teléfono móvil _____

DATOS PADRINO +O O DEL EMBAJADOR DE LA FUNDACIÓN/ASOCIACIÓN/PROYECTO

Nombre Carlos _____
Apellido González Vallejo _____
Email _____
Teléfono móvil _____

DOCUMENTACIÓN ADJUNTA

Descárgate la plantilla y rellénala.

body_planet.pptx

Añadir logo de la entidad (opcional)

logo_horizontal_350px_exacto.jpg

Añadir imagen del proyecto (opcional)

imagen_body_planet.jpg
